

2026 경기도 유스 볼더 리그(3차) 경기 방식 안내

1. 대회 진행 안내

- 1) 접수를 마친 선수는 테크니컬 미팅에 참여하여 대회 안내, 규정 및 볼더 설명을 듣는다.
- 2) 격리하지 않는 오픈 방식이며 볼더는 총 10개이다
(1번~5번까지 A구역, 6번~10번까지는 B구역이라고 칭한다.)
- 3) 구역당 정해진 시간 동안 등반한다.
 - A구역에서 시작했다면 지정된 등반시간이 끝나고 10분 휴식 후에 B구역 등반
 - B구역에서 시작했다면 지정된 등반시간이 끝나고 10분 휴식 후에 A구역 등반
- 4) 해당 구역에서 등반을 마치거나 정해진 등반 시간이 종료되면 성적이 기록된 면을 잘라 전산실에 제출한다.
- 5) 경기는 남녀 구분없이 통합으로 진행되며, 시상은 별도이다.
- 6) 시상식 후 배번과 자신의 등급증을 교환한다. (단, 등급증은 신규 또는 갱신시에만 발급된다.)

2. 볼더 시도 순서

- 1) 스코어 카드는 선수 본인이 휴대한다.
- 2) 시도하고 싶은 볼더를 정하면 선수는 볼더 번호가 적힌 바구니에 카드를 넣는다.
- 3) 선수 이름이 호명되면 안내에 따라 볼더로 이동하여 등반한다.
- 4) 해당 볼더 등반을 종료한 후 **선수 본인의 성적을 확인**하고 카드를 받아 나온다.
- 5) 한 볼더의 최대 시도 횟수는 10회이다.
- 6) '완등' 또는 '최대 시도 가능횟수(10회)'를 모두 시도한 경우에만 담당 심판은 점수와 사인을 기록한다.
예) 4회 시도에 존을 획득한 경우(정해진 등반 시간 종료 전),
'///+ ' 마커는 기록되지만 점수란과 사인란은 비워져 있음
- 7) 한 볼더에서 시도는 1회만 가능하나 존 점수를 못 받은 경우에 추가 시도 1회를 할 수 있다.
예) 이미 존 점수를 획득한 선수가 대기했다가 다시 해당 볼더를 시도했는데 존 홀드까지 가지 못하면 추가 시도를 할 수 있다.

3. 규정

- WC규정에 준한 (사)대한산악연맹 스포츠킴라이밍 대회규정 적용 및 경기도산악연맹 자체 규정 준용
- 볼더당 25점(탑 25점, 존10점)이고, 총 획득 가능한 점수는 250점이다.
- 한 볼더에서 **최대 시도 횟수는 10회로 제한**한다.
- 출발 전 스타트 홀드만 손으로 만질 수 있고, 출발 시 두손 두발을 **안정되게 통제**한 후 **출발**해야 한다.
(스타트는 테없이 붙은 한 홀드에 두 손 또는 테없이 붙은 두 홀드에 한 손씩 잡고 두발도 손처럼 테없이 붙은 홀드를 밟고 출발하여야 올바른 출발이다. 위반시 시도 횟수 1회 추가됨)
- **존 점수 획득은 한 손 또는 두 손으로 안정되게 통제했을 때 인정되며 최종 홀드(TOP) 점수는 안정되게 두 손을 모으고 담당 심판으로부터 OK 사인을 받을 때 인정**된다.
- 동률 발생시 총 탑(TOP) 시도횟수, 총 존(ZONE) 시도 횟수 순으로 비교하여 순위를 정한다.
- 홀드 청소는 선수가 직접 하며, 주최 측 준비용 및 개인용도 가능하다.
- **시도를 마친 선수는 스코어카드를 확인**하고 시도 횟수나 탑(완등)여부에 기록 문제가 있으면 다음 선수가 등반 시작 하기전까지 심판에게 바로 알려야 한다. 이후 이에 대한 이의신청은 할 수 없다.
- 주최측에서 경기영상을 촬영하지 않으며, 관중에서 촬영된 영상을 심판진이 참고하여 판정할 수 있다.
- 모호한 판정에 대한 최종 결정은 심판이 하며 이에 대한 이의신청은 불가하다.

4. 등반 관련 규정

- 오픈방식 이기에 별도 관찰 시간 없음. (테크니컬 시간에 볼더 설명함)
- 두 발이 동시에 바닥을 떠나지 않은 상태에서 출발 홀드만 손으로 터치 가능. 그 외 시도횟수 추가
- 홀드 청소는 개인용 솔 허용. 점프 청소 가능하지만 벽이나 홀드 접촉시 시도 횟수 추가
- 출발시 터치앤고(출발 직후 발생하는 반동을 이용해 바로 다음 홀드로 전진하는 동작)는 등반 중지 및 재 출발. 시도횟수 추가
- 제자리 홉(Hop : 일명 갱갱이라고 부르는) 시도횟수 추가
- 출혈 있을 때 의료진의 도움을 받아 해결 될때까지 시도 중지
- 무릎 및 팔꿈치 보호대 사용 불가. 테이핑만 가능

5. 홀드 사용 안내

- 벽과 메크로에 홀드를 부착하기 위한 너트 구멍을 손으로 사용 불가



6. 개인 스코어 카드 표기 예

중학부		예선	배 번	001		이 름	홍길동	
볼더	시도횟수		T/A	Z/A	점수	심판확인	비고	
1	F		1	1	25			
2	// + F		4	3	24.7			
3	// + // // //		0	3	9.8			
4	+ // //		0	1	10			
5	///// /////		0	0	0			

A구역

T/A = Tops attempts , Z/A = Zones attempts

TOP : 25점 / ZONE : 10점 시도횟수 2회부터 0.1점씩 감점